

Welcome to Runroom



Wi-fi: Runroom Guest
Pw: Welcome to Runroom

Runroom LAB Inclusive User Design



Wi-fi: Runroom Guest
Pw: Welcome to Runroom

🧐 Escribe tu nombre y rol en una pegatina (están en las mesitas).

👋 Preséntate a tu alrededor.

✅ Rellena tus datos en el listado de asistentes ➡



Antes de empezar

 Las bebidas están en las cestas grises. Hay snacks en las mesas. Help yourself anytime!

 Los lavabos están al fondo a la derecha (pasillo azul).

 Si posteas sobre el evento: #RunroomLAB 

#RunroomLAB

Inclusive User Design

Los olvidados en el diseño digital



Wi-fi: Runroom Guest
Pw: Welcome to Runroom

Helen Sotillo

Helen tiene experiencia en diseño gráfico digital, diseño web y de producto digital en varias consultorías. Disfruta trabajar con fines sociales y diseñar experiencias centradas todo tipo de usuarios, independientemente de sus capacidad y/o habilidades y que impacten en una mayor igualdad tecnológica.

Redbility

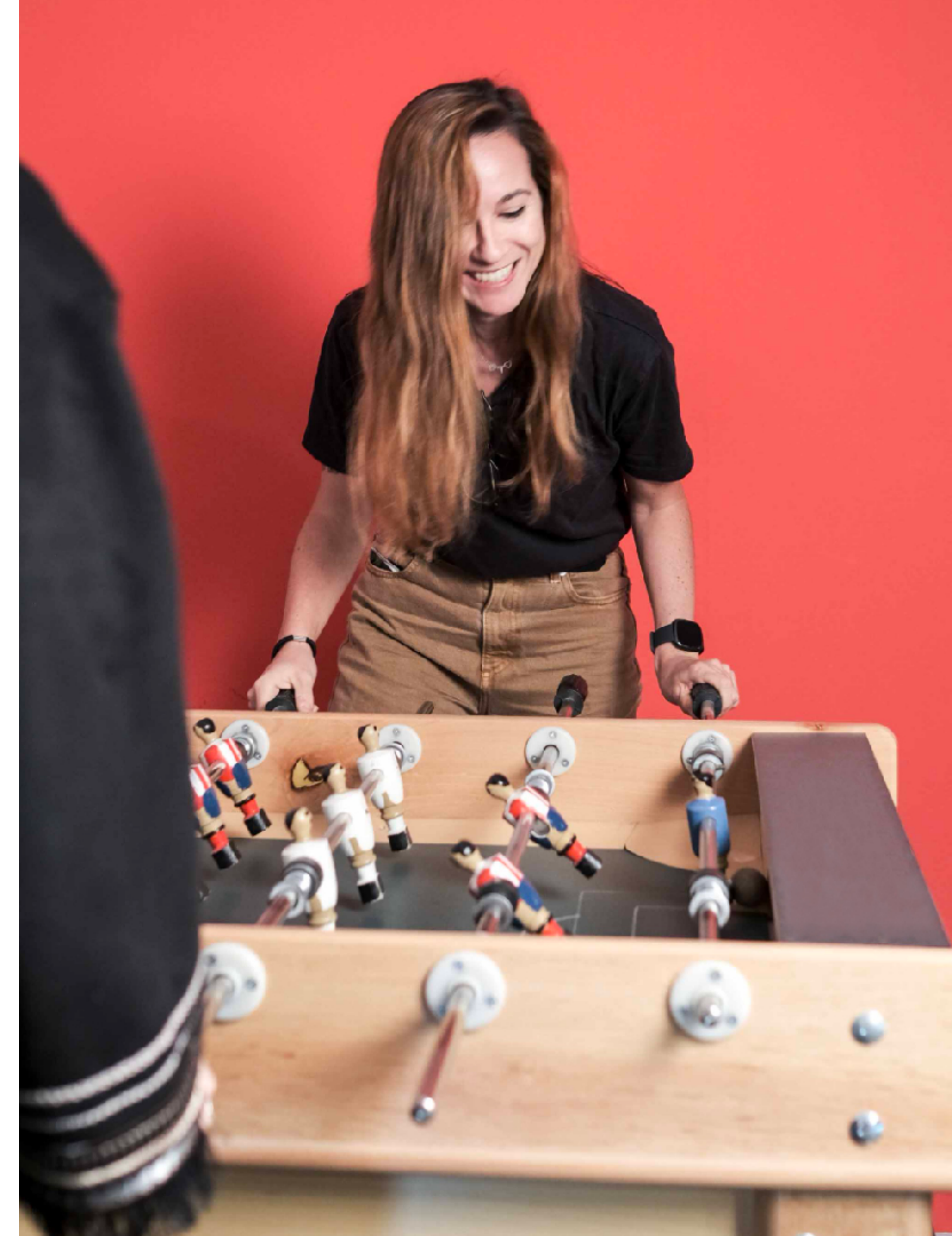
Activismo social

UX / UI

Ilustración

Estrategia de producto

Negocio



Raquel Alventosa

Desde siempre preguntándose el por qué de todo vio como, a medida que crecía, había conceptos en el mundo que carecían de sentido, como la exclusión de las minorías en el diseño. Motivada por ello, junto con su formación y su rol como UX Consultant en Redbility, trabaja para que en un futuro no muy lejano se dejen de hacer preguntas cómo "¿Por qué nadie pensó en estas personas?"

Redbility

UX / UI

Estrategia de producto

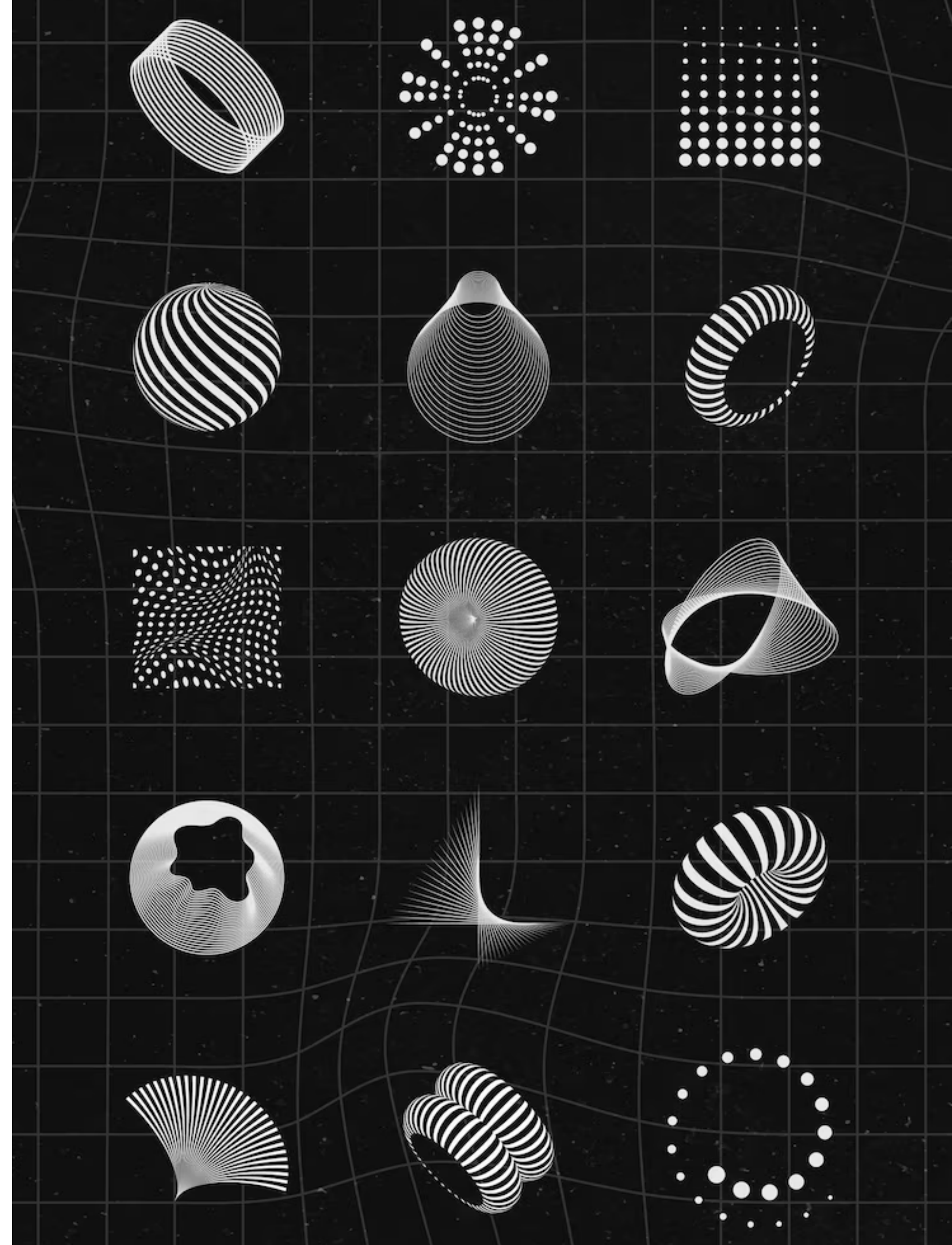
Negocio



Introducción

DISEÑO UNIVERSAL

Su objetivo y finalidad principal es lograr desarrollar productos y entornos que **no requieran de adaptaciones o rediseños** especiales para ser accesibles.



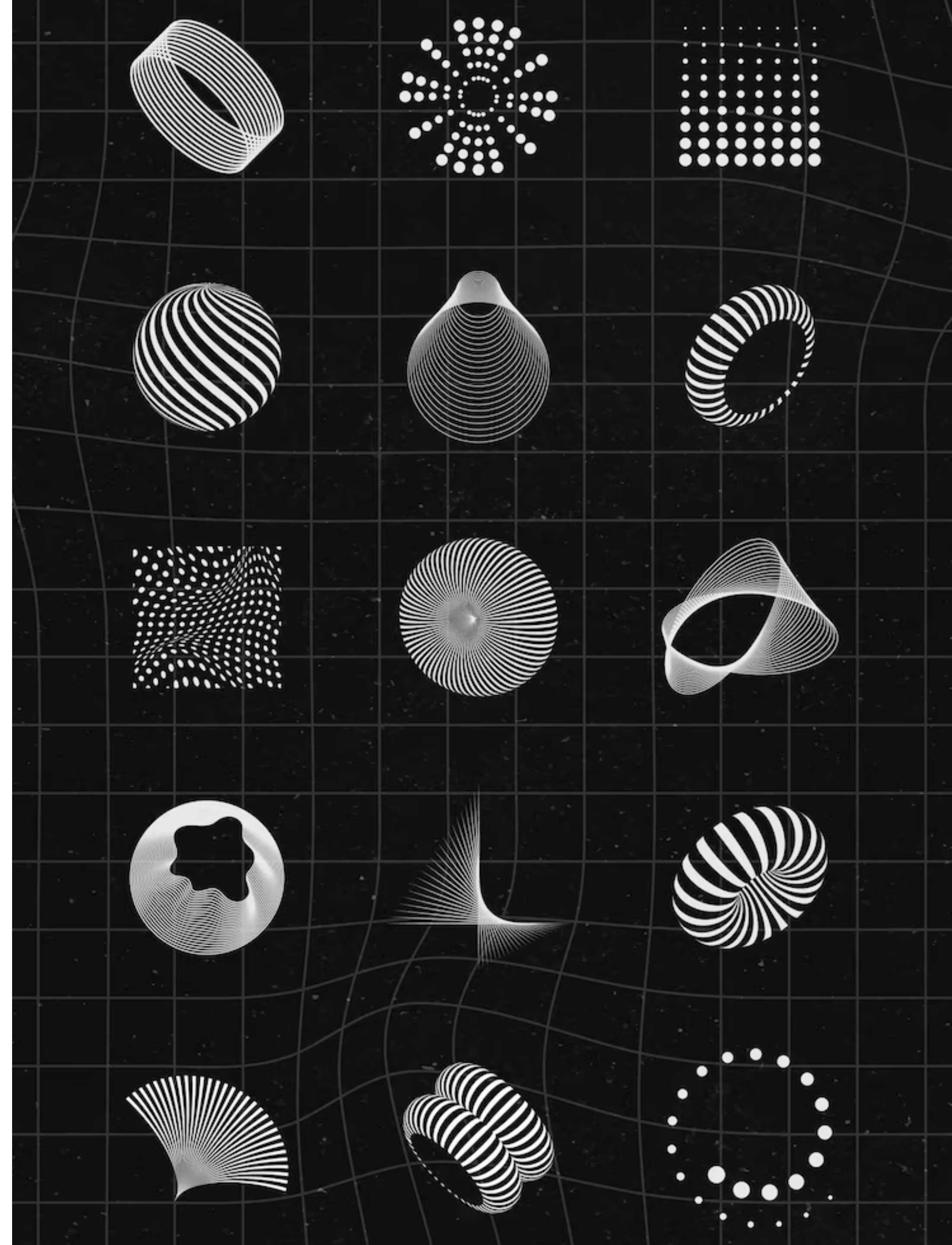
Principios

1. Que sea accesible, fácil de usar y adecuado.
2. Que sea flexible.
3. Que sea usable, simple e intuitivo, fácil de entender.
4. Información fácil, concisa y entendible.
5. Minimización de los errores.
6. Mínimo esfuerzo físico.
7. Ser alcanzables, manipulables y usables por parte del usuario.



ACCESIBLE INCLUSIVO USABLE

¿Sabes diferenciarlos?



Takeaways
(no te irás con las manos
vacías)

A11y

A11y: creado por diseñadores y desarrolladores

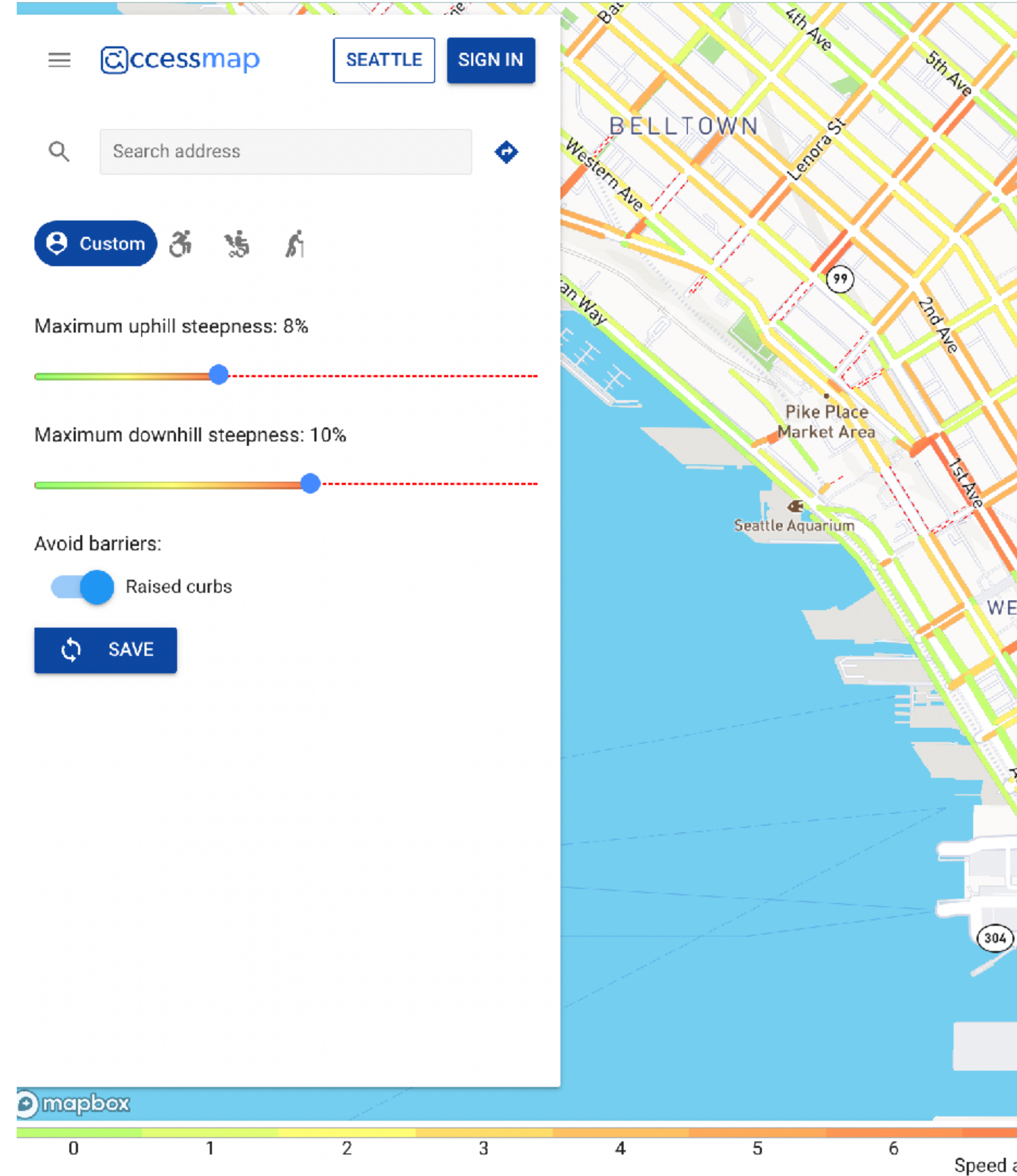
Contiene una lista de verificación para comprobar si el diseño es accesible



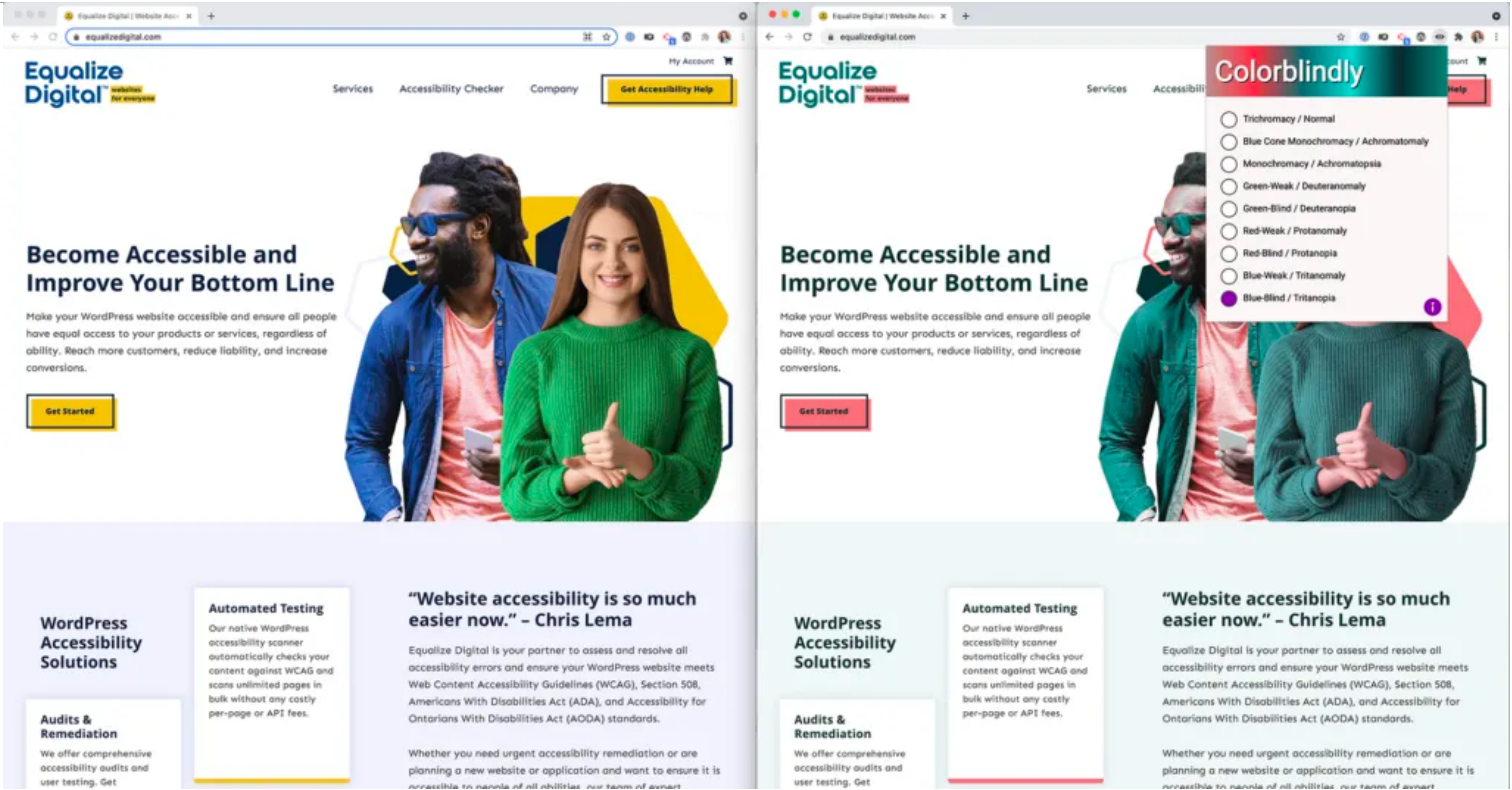
Access Map

Mapa interactivo para crear rutas accesibles para personas con dificultades motrices permitiéndoles crear recorridos amigables.

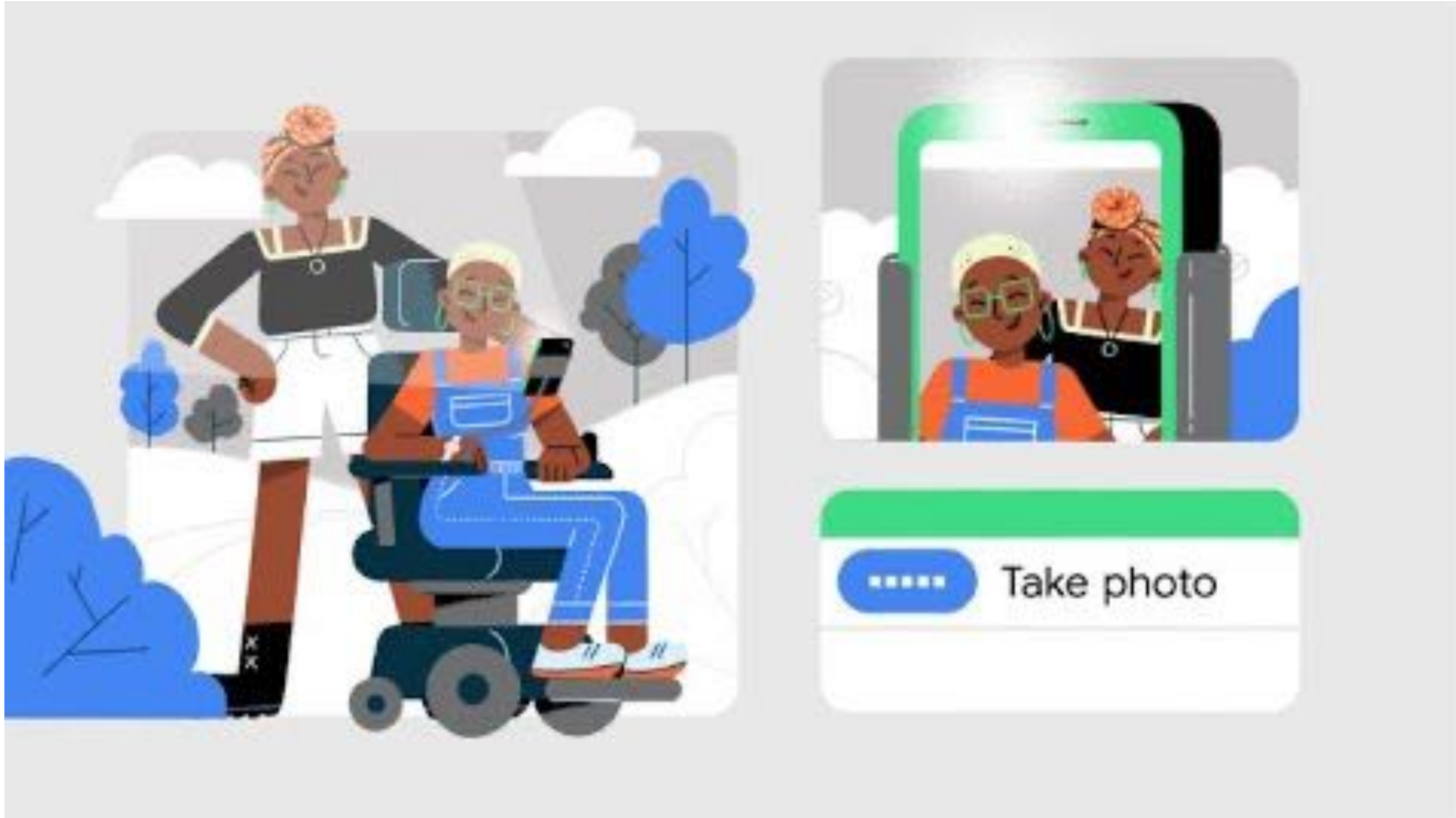
Esta app facilitó el recorrido para personas en silla de ruedas, con lesiones o problemas de salud.



Colorblindly



Voice Access App

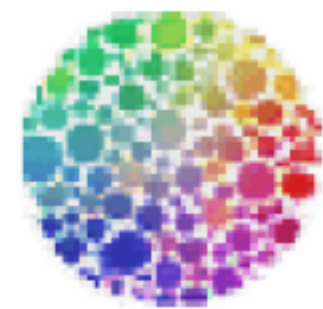


Simuladores



Stark

getstark.co



Color Oracle

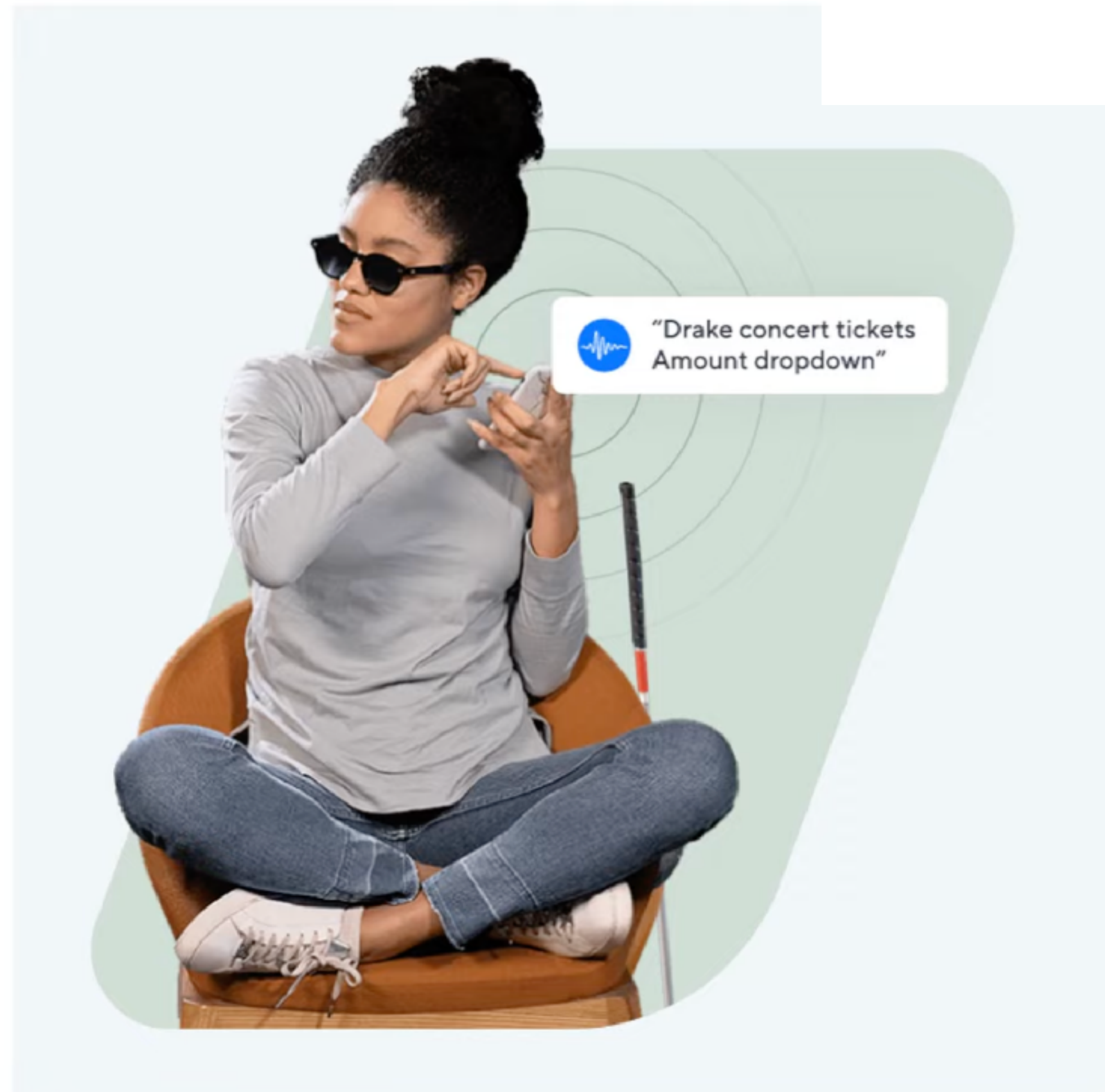
colororacle.org

Accessibility spark



ACCESSIBILITY
SPARK

Shopify accesible
ADA y WCAG
Customizable y adaptable
Tecnología IA



CodeInspire



Screen Reader

Screen Reader read selected text for user.



Font size

Font size allows user to increase/decrease font size in the webpage.



Contrast

Allow user to change webpage contrast for better readability and color contrast.



Highlight Links

Highlight Links for the user when active on the webpage.



Cursor

Enable big cursor for better visibility and control the page.



Text align

Adjust text align to left/center/right for the user. It will help user to read the text easily.



Saturation

Adjust low saturation, high saturation and grayscale



Line Height

Adjust Line Height for the user. It will help user to read the text easily.



Letter Spacing

Adjust Letter Spacing for the user. It will help user to read the text easily.



Stop Animations

Stop any video or animations by CSS.



Mute sounds

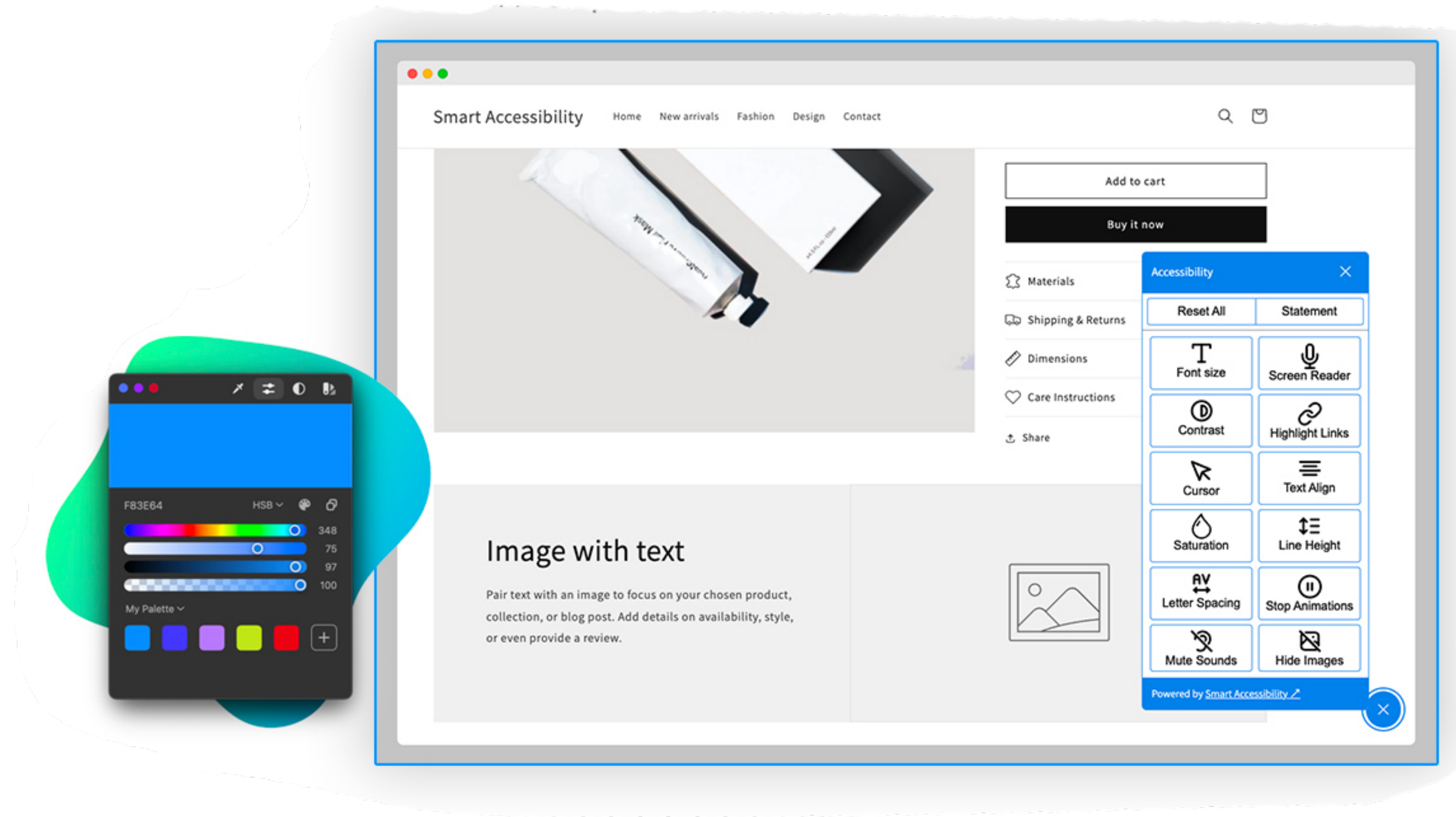
Mute sounds from audio or videos. Helps users to focus on the content.



Hide Images

Hide images and background images. It helps user see the content easily.

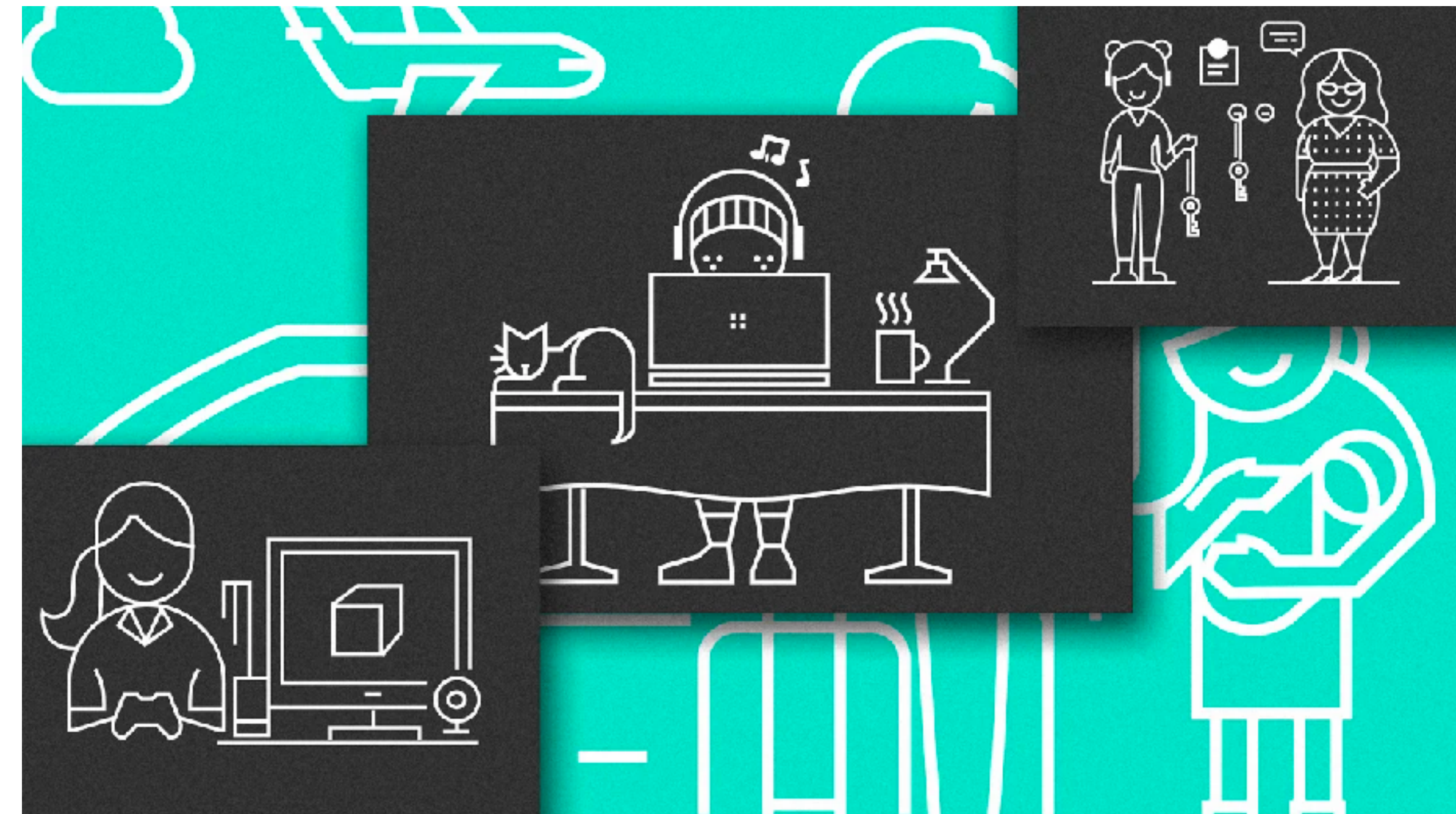
CodeInspire



Kit de diseño inclusivo cognición

Conjunto de herramientas elaborado por Microsoft para ayudar a los UX a trabajar contra la exclusión cognitiva, teniendo en cuenta la neurodiversidad.

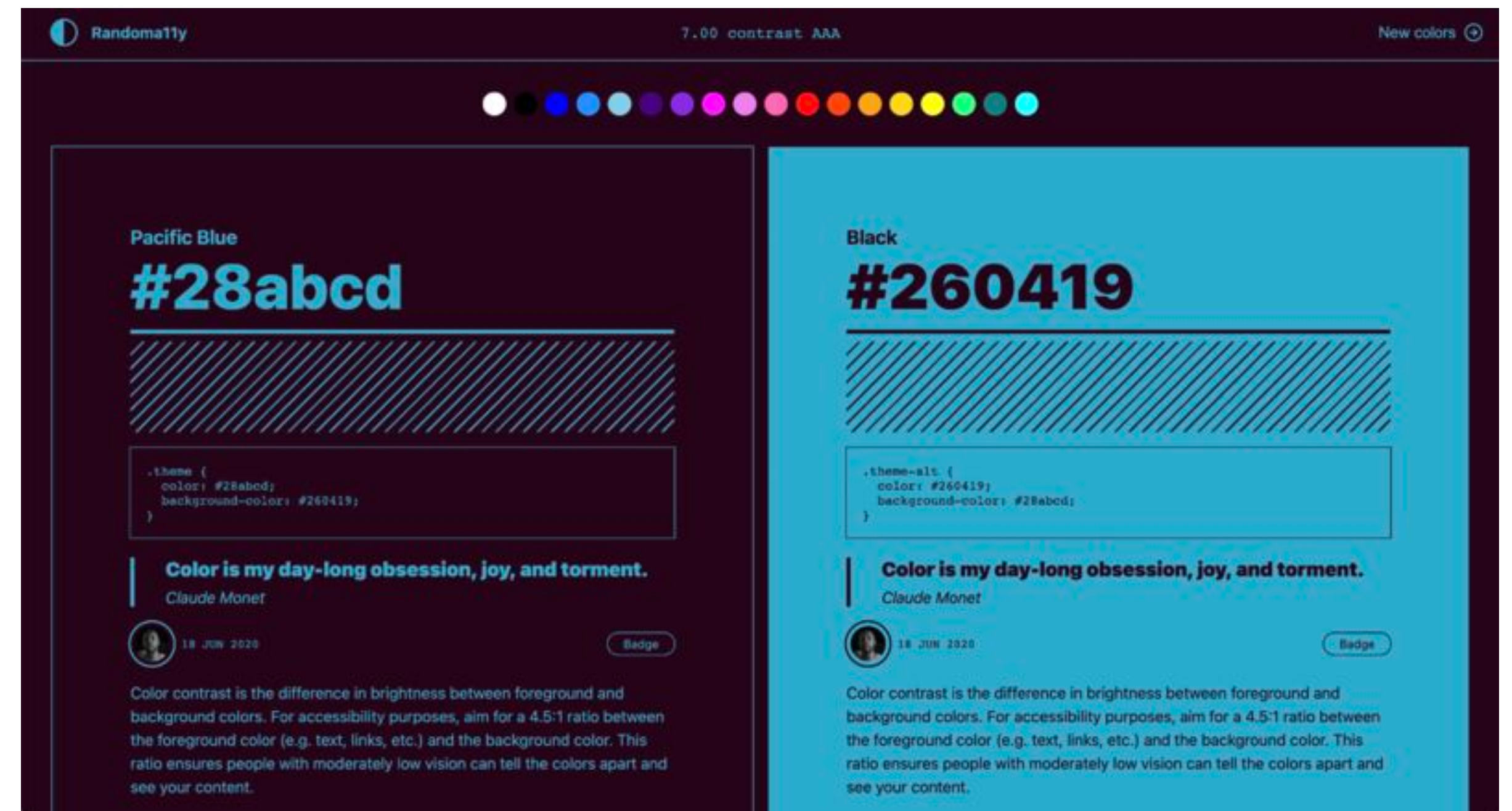
Para que cualquier tarea tenga éxito, la motivación (capacidad) debe igualar o superar la carga cognitiva.



A11y colores

Divertida paleta de colores para mejorar la accesibilidad en tus productos digitales.

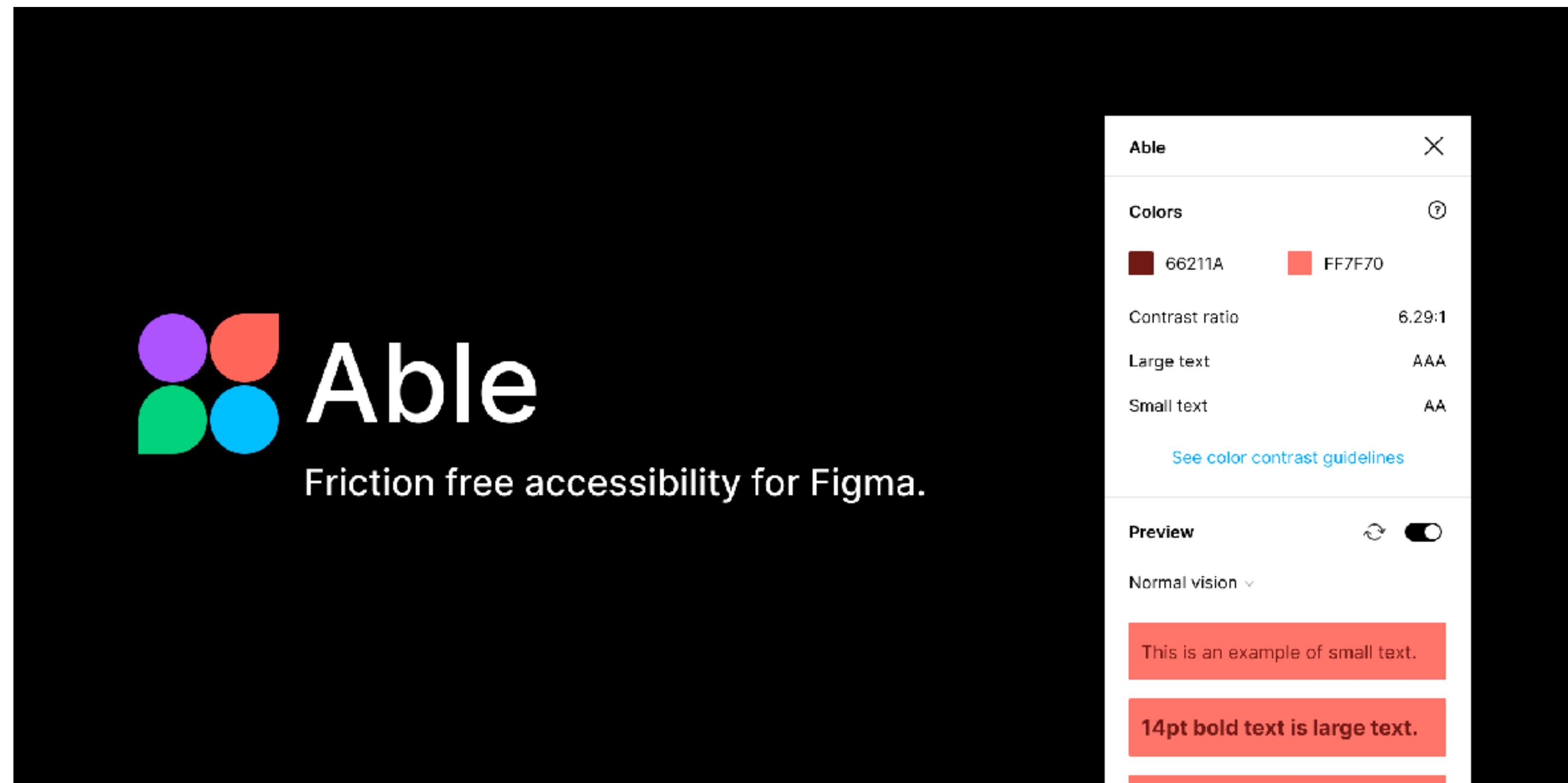
Te permite probar el contraste y si tus colores alcanza la triple A. Ese es el reto, aunque jugar con Randoma11y es muy agradable.



Able

Agregue contraste de color y daltonismo a su flujo de trabajo con el menor esfuerzo posible.

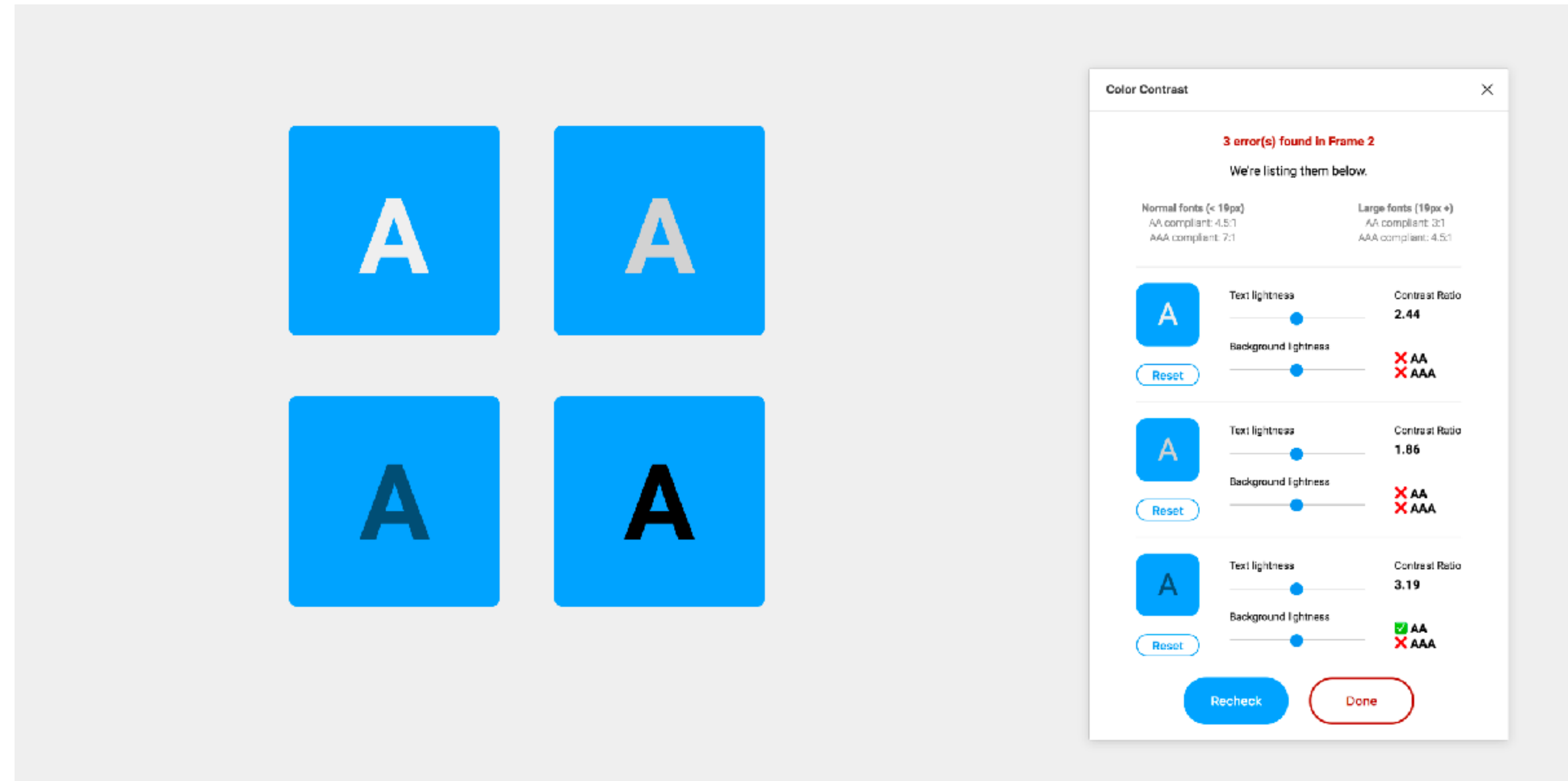
Puede simular diferentes tipos de daltonismo en las capas seleccionadas en la vista previa



A11y – Contrast Color Checker

Verificar la legibilidad de nuestros textos de acuerdo a las directrices de la WCAG.

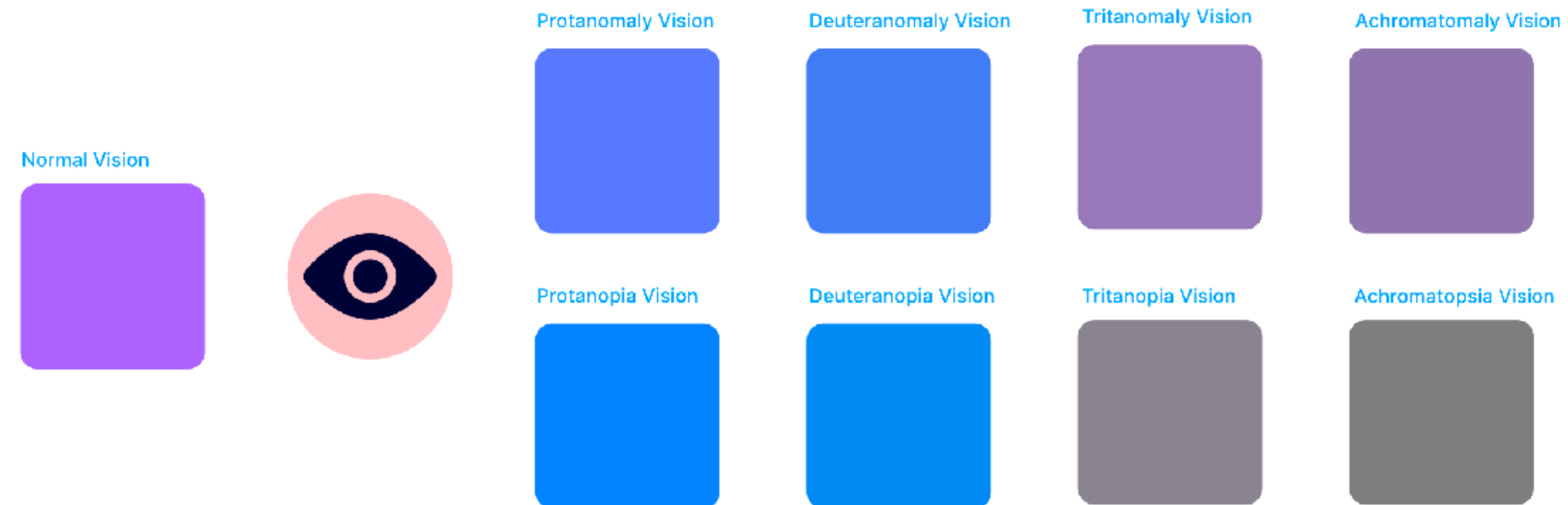
Comprobar y simular el contraste de color de toda nuestra mesa de trabajo en tiempo real a través de sus controles deslizantes.



Colorblind

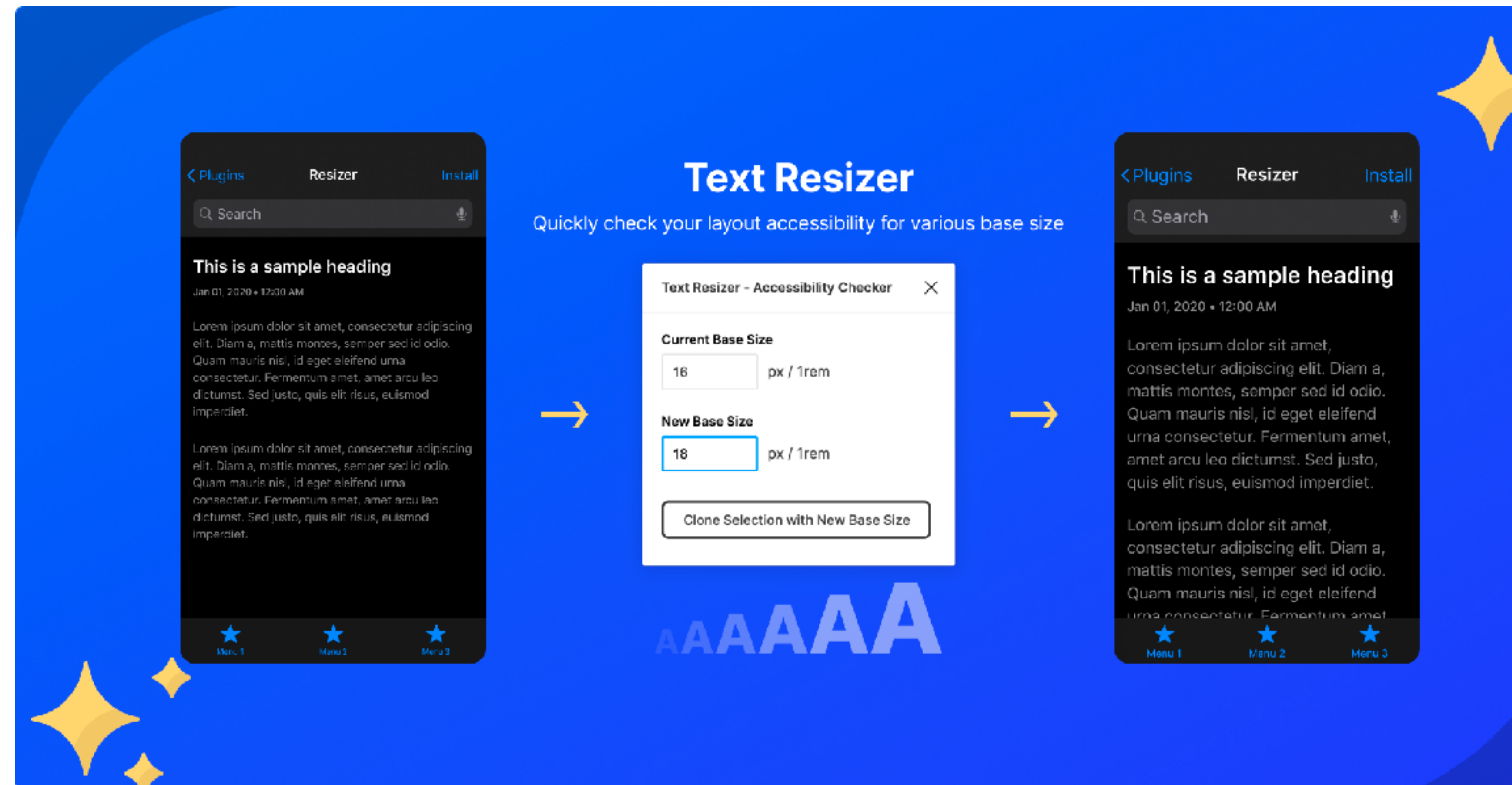
Comprobar cómo se verán nuestros diseños en los 8 tipos de deficiencias de visión del color.

Basta con seleccionar los elementos y Color Blind creará 8 versiones con los colores de acuerdo a cada tipo de daltonismo que puede tener una persona.



Text Resizer

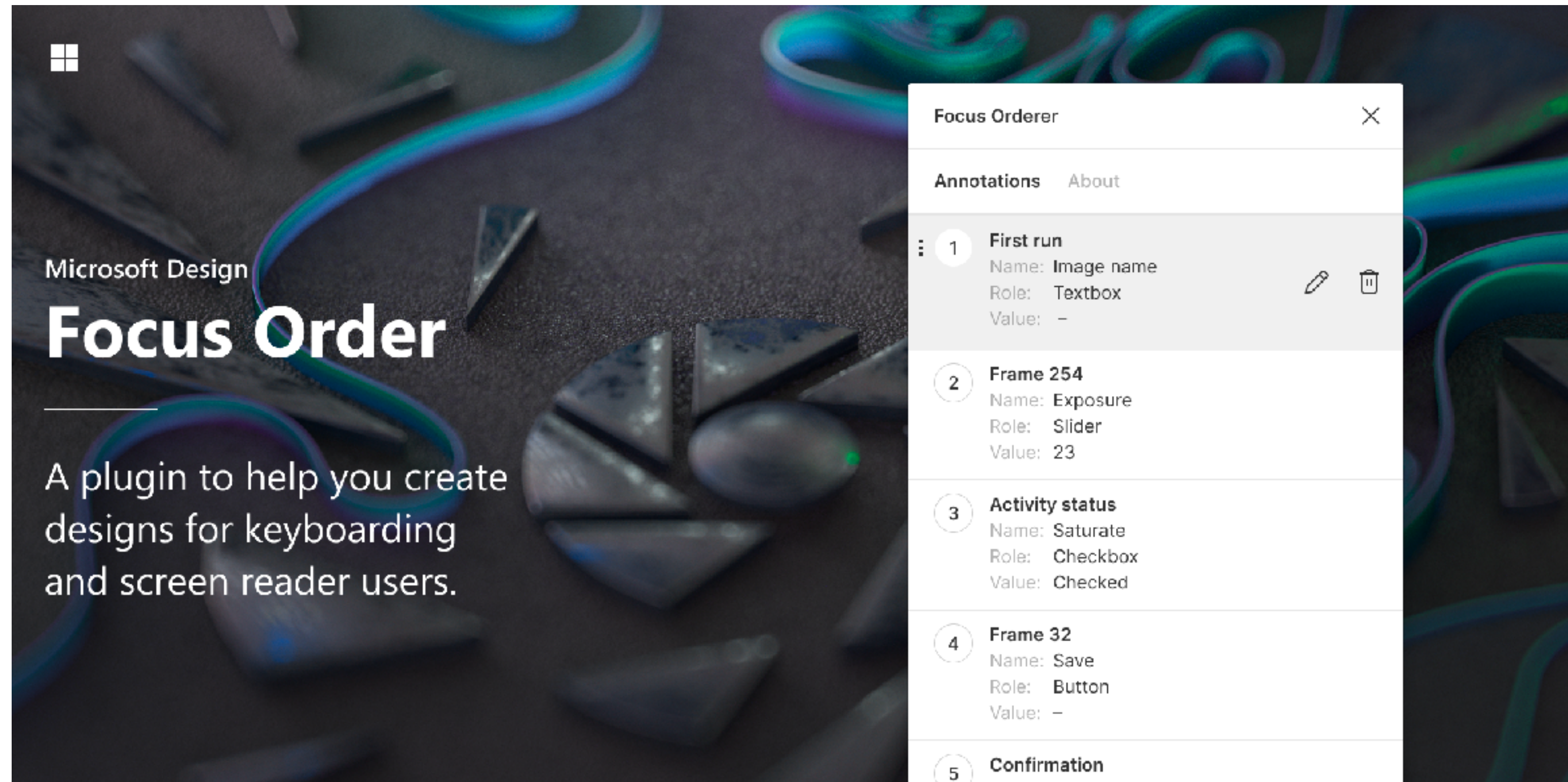
Simular cómo pueden variar o modificarse nuestras interfaces al cambiar el tamaño de los textos.



A11y Focus Orderer

Ordenar los elementos que están presentes en nuestra interfaz, pensando especialmente en aquellos usuarios que utilizan tecnologías de asistencia.

Organizar la navegación para el diseño en dispositivos móviles (Android, iOS).



Takeaways

Colorblind checkers:

- getstark.co
- colororacle.org
- [Colorblindly](https://colorblindly.com)

Figma plugins:

- [Able](#)
- [A11y - Contrast Color Checker](#)
- [Colorblind](#)
- [Text Resizer](#)
- [A11y Focus Orderer](#)

[Microsoft inclusive design kit](#)

[Píldoras de tips de accesibilidad](#)

[A11yProject](#)

[Random11y](#)

[Access Map](#)

[Inclusive 101 Guidebook \(PDF\)](#)

[Inclusive Design for Cognition Guidebook](#)

[In Pursuit of Inclusive AI \(PDF\)](#)

[CodeInspire](#)

[Accessibility Spark](#)

[Voice Access App](#)

DATOS DE CONTACTO

Helen Sotillo Páez

Email: angeles.sotillo@redbility.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/helensotillo>



#RunroomLAB

Inclusive User Design

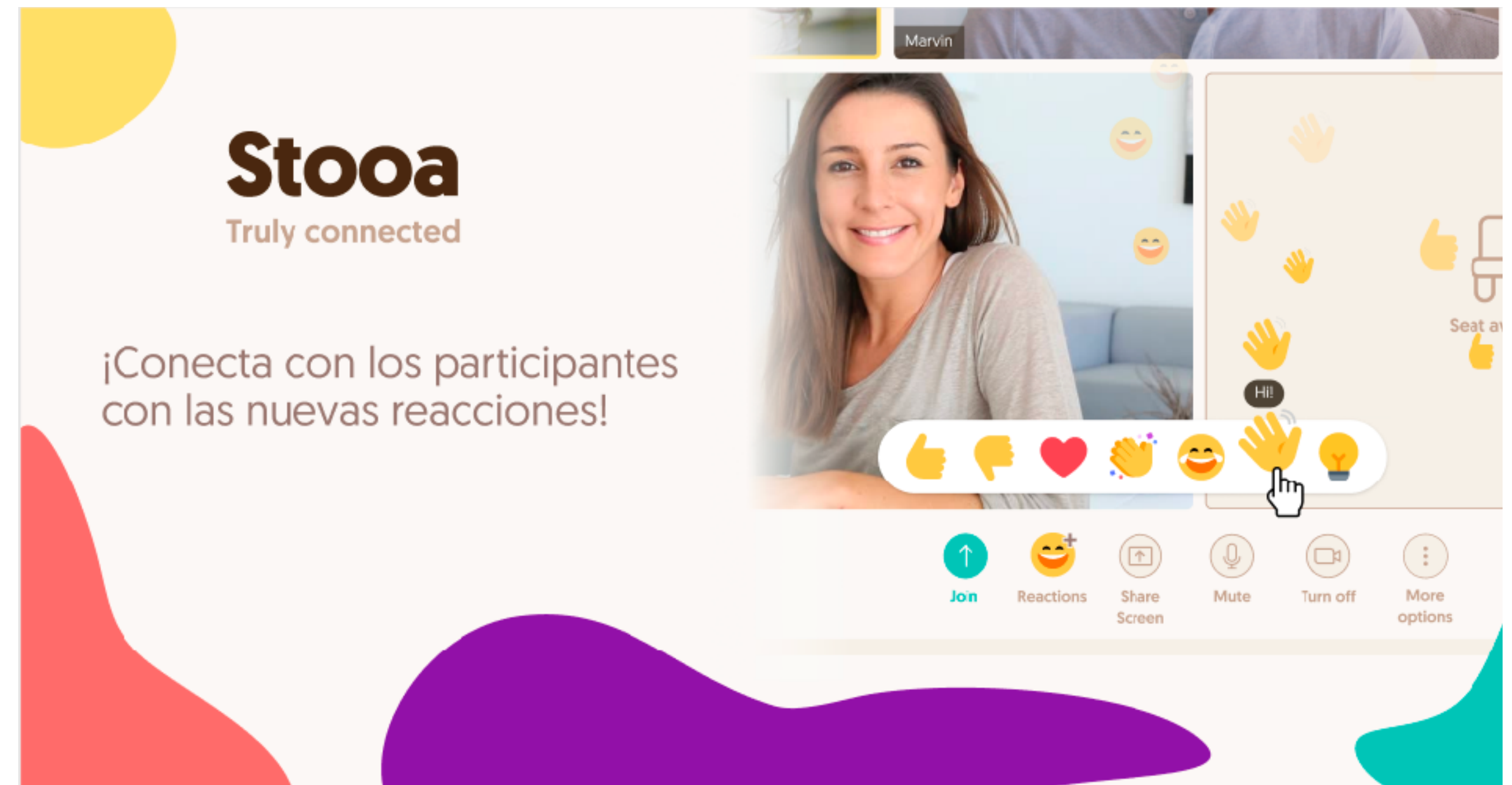
Los olvidados en el diseño digital

Fishbowl

We ❤️ Fishbowl

Si te ha gustado el fishbowl
¡pruébalo online con Stooa!

stooa.com



#RunroomLAB

¡Gracias por
participar!



Let's keep in touch!